



JORNADAS SOCIO SANITARIAS:
VIII JORNADAS UNIVERSIDAD Y SERVICIO
4 de marzo de 2026

FORMULARIO INSCRIPCIÓN

Personas responsables: Luis Iván Mayor Silva (limayors@ucm.es), Óliver Martín Martín (omartinm@ucm.es), Leticia López Pedraza (letilo03@ucm.es), Paloma del Pozo Sánchez (palpozo@ucm.es), Laura Sánchez Villa (lausan31@ucm.es)

TÍTULO	Complutense Game Experience
DURACIÓN	2 horas
RESUMEN de la ACTIVIDAD	<p>En un contexto donde la ludificación se emplea como método de aprendizaje, se realizará un juego en las instalaciones de la Facultad y del campus de Moncloa de la Universidad Complutense.</p> <p>Los participantes formarán equipos que deberán superar pruebas en exteriores (recorriendo distintos espacios de la Facultad y el campus) y en interiores (biblioteca), resolviendo pistas y utilizando los recursos de informaciones disponibles, tanto en papel como electrónicos, fomentando de manera lúdica el conocimiento de la Universidad, de la biblioteca y el desarrollo de competencias informacionales.</p> <p>Durante la actividad, algunas personas de cada equipo asumirán limitaciones físicas visibles, mientras que el resto actuará como apoyo, promoviendo la cooperación y el cuidado del grupo.</p> <p>Se realizarán fotografías durante la actividad e interacción con los perfiles de Instagram creados para el juego.</p>
OBJETIVOS	<ul style="list-style-type: none">• Sensibilizar a los estudiantes sobre diversidad y limitaciones físicas en entornos educativos.• Fomentar el trabajo en equipo integrando a personas con limitaciones físicas.• Promover la cooperación y la toma de decisiones considerando el cuidado del grupo.• Mejorar el conocimiento de los recursos de la biblioteca y las competencias informacionales en el área biosanitaria.
MATERIALES	<ul style="list-style-type: none">• Camisetas personalizadas para todos los participantes (30 unidades).
AFORO	<ul style="list-style-type: none">• 1 turno en horario de mañana (12:30-14:30)• Total de 30 participantes, distribuidos en 5 grupos de 6 alumnos